

**Informatik für Mathematiker und Physiker      Lösung 3      HS 10**URL: [http://www.ti.inf.ethz.ch/ew/courses/Info1\\_10/](http://www.ti.inf.ethz.ch/ew/courses/Info1_10/)

**Aufgabe 2** Wir zeigen  $(\text{DIAG}, \mathbb{N}) \leq (\overline{\text{DIAG}}, \mathbb{N})$ . Das ist natürlich trivial. Wenn wir einen Algorithmus für  $(\overline{\text{DIAG}}, \mathbb{N})$  hätten, könnten wir auch  $(\text{DIAG}, \mathbb{N})$  entscheiden, indem wir einfach die Antworten vertauschen. Da wir aufgrund des Diagonalargumentes wissen, dass  $(\text{DIAG}, \mathbb{N})$  nicht algorithmisch lösbar ist, können wir auch  $(\overline{\text{DIAG}}, \mathbb{N})$  nicht entscheiden.

Alle anderen Reduktionen sind auch möglich, aber komplizierter.

**Aufgabe 3** Wir zeigen  $(\text{DIAG}, \mathbb{N}) \leq (\text{HALT-DIAG}, \mathbb{N})$ , was ganz ähnlich funktioniert, wie sie in der Vorlesung für HALT gesehen haben. Wir möchten mit Hilfe des (hypothetischen) Algorithmus für  $(\text{HALT-DIAG}, \mathbb{N})$  einen Algorithmus bauen, der  $(\text{DIAG}, \mathbb{N})$  entscheidet.

Als erstes fragen wir, ob die Eingabe  $i$  zur Menge HALT-DIAG gehört. Wir bekommen eine Antwort JA oder NEIN. Ist die Antwort JA, dann wissen wir, dass  $i \in \text{DIAG}$ , denn  $P_i$  akzeptiert  $i$  nicht. In diesem Fall können wir JA zurück geben.

Ist die Antwort NEIN, wissen wir, dass das Programm  $P_i$  auf der Eingabe  $i$  hält. Somit können wir  $P_i$  generieren und es auf  $i$  laufen lassen. Wir sind sicher, dass wir eine Antwort bekommen, die entweder JA oder NEIN ist. Natürlich müssen wir diese Antwort nur noch umdrehen, um eine gültige Antwort für  $(\text{DIAG}, \mathbb{N})$  zu erhalten.

Da wir aber wissen, dass  $(\text{DIAG}, \mathbb{N})$  algorithmisch nicht lösbar ist, kann es auch keinen Algorithmus für  $(\text{HALT-DIAG}, \mathbb{N})$  geben.