

1.4.2 $A = CR$

Nochmal: Bestimmung der unabh. Kolonnen

$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & 3 \\ 2 & 4 & 1 & 4 \\ 3 & 6 & 2 & 5 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{bmatrix}$
v_1	$= 1 \cdot v_1$	$= 2 \cdot v_1$		$3v_1$
v_2				
v_3			$= 1 \cdot v_3$	$-2v_3$
v_4				
unabhängig?	ja	nein	ja	nein

Kurz: $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & 3 \\ 2 & 4 & 1 & 4 \\ 3 & 6 & 2 & 5 \end{bmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \\ 3 & 2 \end{bmatrix}}_C \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \end{bmatrix}}_R$

die unabhängigen Kolonnen

„wie sind die Kolonnen von C zu kombinieren, so dass wir alle Kolonnen von A erhalten?“

Allgemein:

$$\underbrace{A}_{m \times n} = \underbrace{C}_{m \times r} \underbrace{R}_{r \times n}$$

Rang von A

Rang-Faktorisierung von A

Effiziente Berechnung: (3.2)

Kapitel 2 Lineare Gleichungssysteme $Ax=b$

2.1 Elimination und Rückwärts einsetzung
System von m linearen Gleichungen in n
von Unbekannten:

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2$$

⋮

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m$$

Matrix-Schreibweise: $Ax=b$

$$\underbrace{\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}}_{A, m \times n} \underbrace{\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}}_{x \in \mathbb{R}^n} = \underbrace{\begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}}_{b \in \mathbb{R}^m}$$

Gegeben A und b , finde x ! (so dass $Ax=b$)

2.1.1 Rückwärts einsetzung (Momentan: $m=n$)

Wenn A eine obere Dreiecksmatrix:

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 0 & 5 & 6 \\ 0 & 0 & 7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 19 \\ 17 \\ 14 \end{bmatrix}$$

	Gleichung	Einsetzung	Losung
Zeile 3	$7x_3 = 14$		$x_3 = 2$
Zeile 2	$5x_2 + 6x_3 = 17$	$5x_2 + 12 = 17$	$x_2 = 1$
Zeile 1	$2x_1 + 3x_2 + 4x_3 = 19$	$2x_1 + 11 = 19$	$x_1 = 4$

2.1.2 Elimination

Allgemeiner Fall: transformiere $Ax=b$ zu $Ux=c$ mit gleicher Lösung, aber U obere Dreiecksmatrix (Gauss-Elimination). Dann Rückwärts einsetzung

Zeilenoperationen

"subtrahiere 2·(Zeile 1) von Zeile 2!"

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 4 & 11 & 14 \\ 2 & 8 & 17 \end{bmatrix} \quad b = \begin{bmatrix} 19 \\ 55 \\ 50 \end{bmatrix}$$
$$E_{21}A = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 0 & 5 & 6 \\ 2 & 8 & 17 \end{bmatrix} \quad E_{21}b = \begin{bmatrix} 19 \\ 17 \\ 50 \end{bmatrix}$$

$$E_{21} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

"subtrahiere 1·(Zeile 1) von Zeile 3!"

$$E_{31}E_{21}A = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 0 & 5 & 6 \\ 0 & 5 & 13 \end{bmatrix} \quad E_{31}E_{21}b = \begin{bmatrix} 19 \\ 17 \\ 31 \end{bmatrix}$$

$$E_{31} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

"subtrahiere 1·(Zeile 2) von Zeile 3"

$$E_{32}E_{31}E_{21}A = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 0 & 5 & 6 \\ 0 & 0 & 7 \end{bmatrix} \quad E_{32}E_{31}E_{21}b = \begin{bmatrix} 19 \\ 17 \\ 14 \end{bmatrix}$$

$$E_{32} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

\bigcirc = Pivotelemente
(sollten $\neq 0$ sein)

Weniger schöner Fall:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 4 & 6 & 14 \\ 2 & 8 & 17 \end{bmatrix} \quad b = \dots$$

Elimination in
der ersten Kolonne

$$E_{31} E_{21} A = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 6 \\ 0 & 5 & 13 \end{bmatrix} \quad \text{Pivotelement} = 0$$

Mit Pivotelement 0 können wir nicht weiter machen.
Aber: Vertauschen der letzten beiden Zeilen!

$$P_{23} E_{31} E_{21} A = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 0 & 5 & 13 \\ 0 & 0 & 6 \end{bmatrix} \quad P_{23} E_{31} E_{21} b = \dots$$

$$P_{23} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Permutationsmatrix

Hier: fertig!

Hässlicher Fall:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 3 & 4 \\ 4 & 6 & 14 \\ 2 & 3 & 17 \end{bmatrix} \quad b = \dots$$

Elimination in
der ersten Kolonne:

$$\begin{bmatrix} 0 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 6 \\ 0 & 0 & 13 \end{bmatrix}$$

Pivotelement: Diagonalelement in der Zeile,
deren Vielfache ich aktuell von den Zeilen
darunter abziehen möchte.

Zeilenvertauschungen helfen
nicht, wir geben auf -- nur für den Moment.

Bemerkung: $\begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 0 & 5 & 6 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ ist auch ein hässlicher Fall.

(Rückwärts einsetzung; $0x_3 = \dots$)

Wenn wir durchkommen ($Ax = b \rightarrow Ux = c$):
Lösen von $Ux = c$ (Rückwärts einsetzung) löst
auch $Ax = b$. Warum?

Gleiche Lösungen vor und nach jeder
Zeilenoperation!